

Redhill Games показали первый геймплей *Nine to Five*, закрытое альфа-тестирование начнется 4 июня

Записывайтесь, чтобы первым сыграть в этот умный 3v3v3 шутер!

ЛОС-АНДЖЕЛЕС и ХЕЛЬСИНКИ – 26 мая 2020 – Redhill Games опубликовали запись игрового процесса альфа-версии игры *Nine to Five*, нового командного тактического шутера от первого лица, где залогом успеха является, в первую очередь, слаженная работа команды. Redhill также объявили, что закрытое альфа-тестирование игры *Nine to Five* на ПК начнется 4 июня. Игроки уже могут оставить заявку на сайте www.ninetofive.game, чтобы получить возможность лично попробовать игру.

Запись игрового процесса: <https://youtu.be/heLCB8hMS1Y>

Материалы: <https://www.ninetofive.game/press/>

«Мы считаем, что шутеры могут быть умнее, а умные игры – веселее. Мы хотим, чтобы командная работа приносила лучшие результаты, чем простая, бездумная стрельба и рефлексы, давая игрокам новый опыт и возможность менять ход игры», - сообщил Матиас Миллирин, генеральный директор Redhill Games. «Во время альфа-тестирования вы можете обнаружить множество интересных сюрпризов и шероховатостей, но мы будем внимательно следить и взаимодействовать с сообществом, чтобы получить важные для нас отзывы.»

События будут разворачиваться в ближайшем будущем, где всем заправляют корпорации, а наёмничество – лишь обычная работа. Чтобы стать лучшим в этой сфере, в мире *Nine to Five*, вам надо будет составить хороший план. В каждом пятнадцатиминутном матче, состоящим из трёх раундов, будут состязаться три команды по три игрока. Каждый раунд влияет на следующий, заставляя игроков постоянно адаптироваться и менять стратегию.

О студии Redhill Games

Штаб-квартира находится в Хельсинки. В этой мультинациональной компании трудятся много талантливых сотрудников, которые являются выходцами из других ведущих игровых компаний. Главной целью Redhill Games является создание высококачественных игр-сервисов. В число инвесторов входят Makers Fund и Play Ventures, а также такие ветераны индустрии как Дэвид Хелгасон, создатель Unity, исполнительный продюсер игры, Джейсон Кай, и Мика Рейни, бывший финансовый директор Remedy Entertainment.

www.RedhillGames.com

Контакты для прессы в России / СНГ:

Kool Things, Сергей Хороших | sergey.khoroshykh@koolthings.com